

Comunicato stampa – Martedì 7 Dicembre 2010

Rilascio ufficiale BEdita 3.1 *Ulmus*

Annunciamo oggi il rilascio ufficiale di BEdita 3.1 (nome in codice “*Ulmus*”).

BEdita è un *framework* per lo sviluppo di applicazioni Web corredato da un Sistema completo di Gestione di Contenuti (Content Management System, CMS). BEdita è rilasciato sotto licenza *open-source* Affero General Public License versione 3 (AGPL3).

Il progetto è sviluppato da ChannelWeb srl e Chia lab srl, due aziende italiane con sede in Bologna.

BEdita 3.1 è il risultato di tre anni di lavoro intenso e ricerca: quest’ultima versione introduce numerosi miglioramenti, riguardanti sia l’interfaccia utente che l’implementazione software, e tutti i problemi noti stati risolti. Tra le caratteristiche notevoli:

- **versionamento** dei contenuti (i cambiamenti ai contenuti sono conservati nel database)
- **salvataggio automatico** dei documenti in bozza;
- l’**accesso concorrente** ai contenuti è segnalato e gestito dal sistema;
- novità e miglioramenti tra i **front end di esempio**, tra cui ora figura anche il tema di *default* del 2010 di WordPress “[Twenty Ten](#)”;
- supporto per PostgreSQL e SQLite;
- i moduli di BEdita sono creati come plug-in di CakePHP e gestiti nel modulo di Amministrazione (il modulo di esempio “sample module” è fornito con il pacchetto ufficiale).

BEdita 3 è open source, dunque un software “libero” subito disponibile: visita [BEdita.com](#) per scaricare l’ultima versione stabile o provare la *demo online*.

Per quanti non potessero lavorare a un progetto con questo tipo di licenza, ChannelWeb e Chia lab offrono una licenza commerciale alternativa.

Segui BEdita su:

- www.bedita.com - sito ufficiale
- forum.bedita.com - forum di discussione ufficiale
- api.bedita.com - API e documentazione
- demo.bedita.com - dimostrazione *online* ufficiale
- sourceforge.net/projects/bedita - progetto su SF (ma anche Freshmeat, Facebook, Twitter...)

Cordialmente,

Christiano Presutti

[ChannelWeb srl](#)

Amministratore Delegato